

REGULAMIN „TURNIEJU QUIDDITCHA”

§ 1

[postanowienia ogólne]

1. Organizatorem „Turnieju Quidditcha” (dalej: „Turniej”) jest Amid Prestige Mikołajczyk & Michoń Spółka jawna z siedzibą w Chrustach, ul. Laskowa 93, 26-050 Zagnańsk, e-mail: marketing@swietokrzyskapolana.pl.
2. Turniej odbędzie się w ramach „I Zlotu Fanów Harry’ego Pottera na Świętokrzyskiej Polanie” (dalej: „Zlot”), który odbędzie się w dniu 15 sierpnia 2018 r. w Chrustach przy ul. Laskowej 95 (26-050 Zagnańsk) w wyznaczonym miejscu na terenie „Kompleksu Świętokrzyska Polana” (dalej: „Kompleks”).
3. Turniej zostanie rozegrany w godzinach 15:00-16:30.
4. Ogłoszenie wyników Turnieju odbędzie się w dniu Zlotu po godz. 16:30.
5. Uczestnictwo w Turnieju jest bezpłatne.

§ 2

[warunki uczestnictwa]

1. Do Turnieju przystępuje po siedmiu reprezentantów z każdego Domu (dalej: „Drużyna”), którzy nie brali udziału w poprzednich konkurencjach i jako pierwsi zgłoszą swoje uczestnictwo w Biurze wydarzenia.
2. Aby wziąć udział w Turnieju Uczestnik powinien wypełnić formularz zgłoszeniowy, poprzez podanie imienia i nazwiska oraz nazwy Domu, który reprezentuje.
3. Zgłoszenia udziału w Turnieju w imieniu Uczestnika nieposiadającego pełnej zdolności do czynności prawnych dokonuje osoba posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, która sprawuje opiekę nad takim Uczestnikiem.

§ 3

[przebieg Turnieju]

1. Przed przystąpieniem do Turnieju, o godz. 14:00 Drużyny zostaną zapoznane z regułami gry oraz obejrzą mecz pokazowy w Quidditcha w wykonaniu profesjonalnych graczy.
2. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju będzie czuwał sędzia.
3. Uczestnicy są zobowiązane do przestrzegania poleceń sędziego.
4. W ramach Turnieju odbędą się cztery mecze.
5. Pierwsze dwa mecze zostaną rozegrane przez losowo wybrane Drużyny.
6. Trzeci mecz zostanie rozegrany przez Drużyny, które przegrały pierwsze dwa mecze.
7. Czwarty mecz będzie meczem finałowym, który zostanie rozegrany przez Drużyny, które wygrały pierwsze dwa mecze.
8. Mecze Turniejowe trwają do złapania „Znicza” jednak nie dłużej niż 15 minut. „Znicz” zostaje wypuszczony na boisko po 10 minucie gry.
9. Drużyny zdobywają po 10 punktów, za każdym razem, gdy przerzucą „Kafel” przez pętle przeciwnej drużyny. Za złapanie „Znicza” drużyna uzyskuje 30 punktów.

§ 3
[wyłonienie zwycięzcy]

1. Zwycięzcą Turnieju zostanie Dom, reprezentowany przez Drużynę, która wygra wszystkie mecze.
2. Za zwycięstwo w Turnieju Drużyna otrzyma dla swojego Domu 100 punktów do klasyfikacji „Pucharu Domów”.

§ 4
[postanowienia końcowe]

1. Uczestnictwo w Turnieju jest równoznaczne z wcześniejszym zapoznaniem się i akceptacją treści niniejszego regulaminu oraz Regulaminu „I Zlotu Fanów Harry’ego Pottera na Świętokrzyskiej Polanie”, w szczególności w zakresie zasad przetwarzania danych osobowych oraz rozpowszechniania wizerunku Uczestników; oraz „Regulaminu Rywalizacji o Puchar Domów”.
2. Uczestnik ma obowiązek przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminów, o których mowa w ust. 1 powyżej.
3. Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora oraz w biurze Zlotu na terenie Kompleksu.